



Le fantastique

Tiens, un nouveau client. Je ne le connais pas, celui-là. Jamais vu dans le quartier. Il vient peut-être de déménager. Je lui trouve une drôle de tête. Le teint gris, des sourcils en bataille et un air complètement ahuri. Et puis il se livre à un curieux manège. On dirait qu'il flotte à dix centimètres du sol. Comme un fantôme. Je trouve son comportement bizarre. Oooh ! J'ai vu, de mes yeux vu, le client inconnu boire un livre. Non, je n'ai pas la berlue. Pendant cinq minutes, il s'est promené dans les rayonnages. Les yeux fermés, il se déplaçait en silence, les bras tendus droit devant lui. On aurait dit qu'il écoutait le bruit des livres. Subitement, il a saisi un p'tit bouquin et tout est devenu encore plus fou. Il ne l'a pas ouvert. Il a seulement écarté les pages du milieu et là, dans la fente ainsi pratiquée, il a planté une paille tout juste sortie de sa poche. Sa bouche s'est mise à aspirer.

E. Sanvoisin (Le buveur d'encre)

DES ADJECTIFS

- fantastique**
inexplicable, énigmatique, incohérent, extraordinaire, extravagant, inconcevable, incroyable, inouï, mystérieux, indéchiffrable, obscur, incompréhensible,
étrange, anormal, curieux, étonnant, inhabituel, surprenant, insolite,

fam. bizarre, chelou, zarbi

- réel**
concret, existant, palpable, vrai, banal, rassurant, logique, prévisible, visible, tangible, matériel
le monde concret, le réalisme, la raison, le rationnel, l'incontestable, le quotidien

DES MOTS POUR EXPRIMER LE DOUTE

- croire**, penser, trouver, avoir l'impression, être sûr, se douter, supposer, soupçonner, craindre que
- apparemment**, peut-être, il semble, probablement que, il se peut que, semble-t-il, vraisemblablement

LES INGREDIENTS DU FANTASTIQUE

- des lieux** : un cimetière, une vieille bâtisse, une lande déserte, une étendue de glace, un grenier poussiéreux avec une multitude d'objets, un lac brumeux, une crypte, un souterrain sous un monastère, une forêt profonde, un marais, une vieille librairie, une maison avec de nombreuses pièces, un magasin d'antiquité...

- des ambiances** : la tempête, l'orage, la nuit, la brume, une vision trouble et déformée, des bruits inquiétants, un martellement sourd, des frôlements suspects, des courants d'air, des odeurs étranges

- des créatures** : méduse, minotaure, griffons, centaures, licornes, dragons, monstres, vampires, loups garous, morts-vivants, fantômes, Diable, ...

- des objets faisant la liaison entre le monde réel et le fantastique** : le miroir, le tunnel, l'armoire sans fond, la clé, le jeu, le train, la voiture, la montre, le livre

QUELQUES THEMES FANTASTIQUES

- un pacte avec le diable
- une âme qui exige une action pour être en paix
- la mort personnifiée qui apparaît au milieu des vivants
- « une chose » indéfinissable qui rode
- une statue, un mannequin, qui s'animent
- une malédiction
- un objet qui prend vie (tableau, jouet, tatouage...)
- l'inversion des domaines du rêves et de la réalité avec des personnages fictifs qui s'invitent dans le monde réel
- une partie du paysage qui s'efface
- l'arrêt ou une boucle temporelle
- le passage dans un autre monde, une autre dimension
- une métamorphose