



Programme de construction.

- Trace un cercle de centre O et de rayon 8cm.
- Trace deux diamètres perpendiculaires [AC] et [DB].
- Joins les points A, B, C, D dans cet ordre.
- Place les points H, E, F, G respectivement au milieu des segments [AB], [BC], [CD] et [DA].
- Trace les droites (HF) et (EG). Nomme I, J, K, L les points d'intersection du cercle et des droites.
- Relie les points I, J, K, L ; tu obtiens un nouveau carré.
- Construis-en trois autres en joignant toujours les milieux des côtés des carrés précédents.
- Colorie la figure.

DES MOTS DE BASE

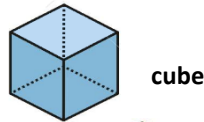
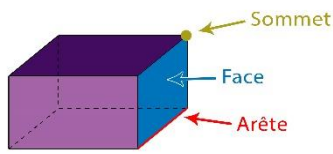
<input type="checkbox"/> une ligne brisée	
<input type="checkbox"/> une ligne courbe	
<input type="checkbox"/> une droite (AB)	
<input type="checkbox"/> une demi-droite [AB]	
<input type="checkbox"/> un segment [AB]	
<input type="checkbox"/> un point A	
<input type="checkbox"/> le milieu d'un segment	
<input type="checkbox"/> un angle	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div> <p>angle nul</p> </div> <div> <p>angle aigu</p> </div> <div> <p>angle droit</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div> <p>angle obtus</p> </div> <div> <p>angle plat</p> </div> </div>
<input type="checkbox"/> un point d'intersection	

DES FIGURES PLANES

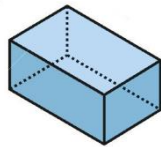
<input type="checkbox"/> un cercle 	<input type="checkbox"/> un polygone 	
quadrilatère quelconque 	 Pentagone	 Hexagone
	 Heptagone	 Octogone
trapèze 	rectangle 	carré
cerf-volant 	losange 	parallélogramme
triangle isocèle 	triangle équilatéral 	triangle rectangle

DES FIGURES EN VOLUME

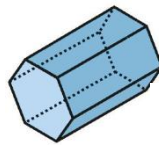
un polyèdre



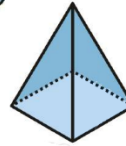
cube



parallélépipède

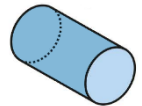


prisme



pyramide

sphère



cylindre



cône

DES OUTILS

une équerre



une règle

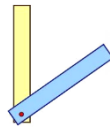
un compas

une réquerre



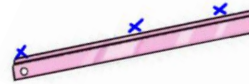
un rapporteur

un gabarit d'angle

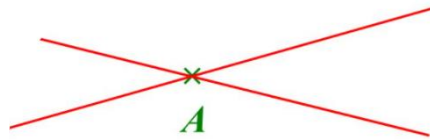


DES PROPRIETES

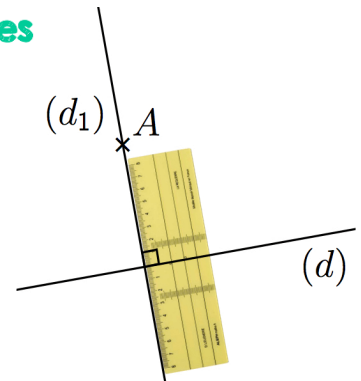
des points alignés



des droites sécantes en A (qui se coupent au point A)



des droites Perpendiculaires



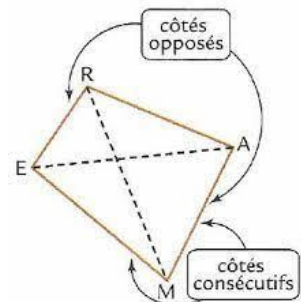
des droites Parallèles



Des côtés consécutifs (qui se suivent)

Des côtés opposés

Un polygone régulier (qui a des angles et des côtés de même mesure)



DES VERBES

On peut une figure

tracer

construire, reproduire

On peut..... des points

nommer, placer

relier, joindre

reporter

Des droites, des segments....

se coupent en leur milieu, se coupent en un point

passer par

sont prolongées