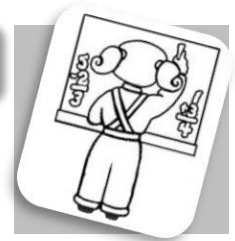


# La géométrie

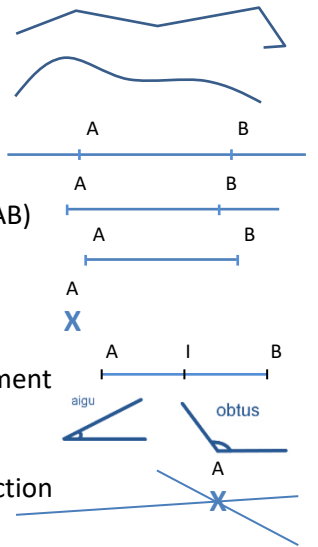


## Programme de construction.

- Trace un cercle de centre O et de rayon 8cm.
- Trace deux diamètres perpendiculaires [AB] et [CD].
- Trace le carré ADBC.
- Place les points H, E, F, G respectivement au milieu des segments [AC], [AD], [DB] et [CB].
- Trace les droites (HF) et (EG). Nomme I, J, K, L les points d'intersections du cercle et des droites
- Relie les points I, J, K, L ; tu obtiens un nouveau carré.
- Construis trois autres carrés en passant toujours par le milieu des carrés précédents.

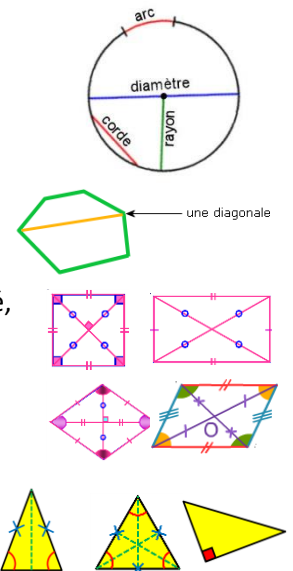
## Des mots de base

- une ligne brisée
- une ligne courbe
- une droite (AB)
- une demi-droite [AB]
- un segment [AB]
- un point A
- le milieu d'un segment
- un angle
- un point d'intersection



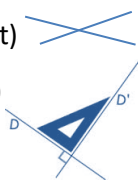
## Des figures planes

- un cercle : le rayon, le centre, le diamètre
- un polygone : un côté, un sommet, une diagonale, un axe de symétrie
- les quadrilatères : le carré, le rectangle, le losange, le parallélogramme, le trapèze
- les triangles : isocèle, équilatéral, rectangle



## Des propriétés

- des points alignés
- des droites sécantes (se coupent)
- des droites perpendiculaires ( $\perp$ )
- des droites parallèles ( $//$ )



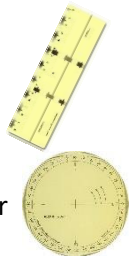
## Des verbes

- tracer, placer, construire
- relier, joindre
- reproduire, prolonger
- reporter
- passer par

## Des outils

- Des côtés consécutifs (se suivent)
- Un polygone régulier (a des angles et des côtés de même mesure)

- une équerre
- une règle
- un compas
- une réquerre
- un rapporteur



## Des figures en volume

- un cube, un pavé (un parallélépipède rectangle), une pyramide, un prisme
- une sphère, un cône
- une arête, une face, un sommet

